

ルール

*モルッカでは、1～12までの数字を書いたケイラ（英：スキットル）という木の棒を、競技者から3～4メートル離れたところにまとめて置いて、これにモルッカという棒を投げて倒します。

*競技者が1本のケイラを倒したら、倒れたケイラに書かれた数字が得点となります。もし2本以上のケイラが倒れたら、倒れたケイラの本数が得点となります。

*ケイラが他のケイラまたはモルッカに乗った場合は、倒れたものとは見なしません。

*投擲後、倒れたケイラは、倒れた位置、または飛んで行ったその位置に立て直します。

*ケイラに連続3回当たらなかった競技者は、ゲームから脱落し、記録係になります。

*ゲームは、きっかり50点先取した競技者が出た時点で終了します。得点が50点を超えてしまったらその競技者の得点は25点に減点され、競技は続行します。

*2位以降の順位は、1位が決定した時点でその時の得点順となります。

〈ヒント〉

子供に飽きさせないでゲームをするには、先取得点を40点なり30点に下げると良いでしょう。（先取得点をオーバーした場合は、その数値の半数になります。）

また、競技者とケイラの間を短くしてあげるといいかもしれません。

